



# Regolamento Preseason VPR 2024



## INDICE

|   |   |
|---|---|
| INTRODUZIONE  | 2 |
| 1- CALENDARIO   | 3 |
| 2- IMPOSTAZIONI DELLE LOBBY                             | 3 |
| 3- CHAMPIONS CUP & LEGEND CUP & HYPER CUP               | 5 |
| 3.1 METRO DI VALUTAZIONE                                | 5 |
| 3.2 PILOTI QUALIFICATI DI DIRITTO AI CAMPIONATI 2024/25 | 8 |
| 3.3 ASSENZE   | 8 |
| 3.4 CALCOLI FINALI E SUDDIVISIONI                       | 8 |

## INTRODUZIONE

La Preseason è composta da una serie di gare (3) atte ad andare a valutare, secondo criteri oggettivi, i piloti, al fine di suddividerli all'interno dei vari campionati del Virtual Pro Racing. Si ricorda che, per la stagione 2024/25, verranno creati tre campionati, uno, **CHAMPIONS CUP** con più aiuti consentiti, uno, **LEGEND CUP**, con il solo aiuto della traiettoria consentito, e uno, **HYPER CUP**, SENZA alcun aiuto consentito. L'obiettivo della Preseason è, per i campionati senza aiuti, cercare di andare a creare campionati il più equilibrati possibili al fine di garantire, ai piloti in pista e al pubblico in live, il maggior divertimento ed equilibrio possibile. Come si specificherà nel presente documento i piloti che utilizzano **SOLO LINEA** potranno essere inseriti nella **LEGEND CUP** o nella **CHAMPIONS CUP**, mentre i piloti che corrono **SENZA AIUTI**, potranno essere inseriti nella **LEGEND CUP** o nella **HYPER CUP**; scelta obbligata invece per i piloti con aiuti che andranno in **CHAMPIONS CUP**. Si tende quindi a sottolineare che al momento dell'iscrizione alla Preseason i piloti **SENZA AIUTI** e **SOLO LINEA** non possano sapere a quale campionato prenderanno parte in quanto tutto soggetto all'esito della Preseason stessa.

Il presente documento costituisce il regolamento ufficiale su cui si baserà la Preseason, ogni pilota è quindi tenuto a prenderne visione prima dell'iscrizione alla stessa, rimandando a quanto al Art. 12.1 del Regolamento ufficiale del VPR.

## 1- CALENDARIO



### **CINA**

- 2 – 3 – 4 – 5 – 6 settembre



### **USA - AUSTIN**

- 9 – 10 – 11 – 12 – 13 settembre



### **OLANDA**

- 16 – 17 – 18 – 19 – 20 settembre

## 2- IMPOSTAZIONI DELLE LOBBY

Queste saranno le impostazioni con le quali saranno create le lobby:

### **OPZIONI LOBBY:**

- NUMERO MASSIMO GIOCATORI: 22
- PRIVACY SESSIONE: *SOLO SU INVITO*
- TAG LOBBY: *TUTTI SONO I BENVENUTI*
- CATEGORIA AUTO: *AUTO MULTIGIOCATORE*
- ASSETTO AUTO: *COMPLETO*
- LIVELLO DI LICENZA MINIMO: *NO*

### **RESTRIZIONI AIUTI:**

- AIUTO STERZATA: *NO*
- FRENATA ASSISTITA: *NO*
- FRENI ANTI-BLOCCO: *SI*
- CONTROLLO TRAZIONE: *MEDIO*
- TRAIETTORIA DINAMICA: *SOLO CURVE*
- CAMBIO: *AUTOMATICO*
- AIUTO AI BOX: *NO*
- AIUTO RILASCIO AI BOX: *NO*
- AIUTO ERS: *NO*
- AIUTO DRS: *NO*
- OBBLIGO VISUALE DALL'ABITACOLO: *NO*

### **STRUTTURA WEEKEND:**

- STRUTTURA WEEKEND: *STANDARD*
- FORMATO DELLE PROVE: *NO*
- FORMATO DELLE QUALIFICHE: *BREVI*
- LUNGHEZZA DELLA SESSIONE: *LUNGO (50%)*

**METEO E ORA DEL GIORNO:**

- METEO RAPIDO: *LIMPIDO*
- ORA D'INIZIO SESSIONE: *REALISTICA*
- PRECISIONE PREVISIONI METEO: *PRECISO*

**REGOLE E BANDIERE:**

- REGOLE E BANDIERE: *SI*
- SEVERITÀ TAGLIO DI CURVA: *RIGOROSO*
- REGOLA DEL PARCO CHIUSO: *SI*
- TIPOLOGIA PIT STOP: *IMMERSIVO*
- SAFETY CAR: *NO*
- TIPOLOGIA SAFETY CAR: *IMMERSIVO*
- GIRO DI FORMAZIONE: *NO*
- TIPOLOGIA GIRO DI FORMAZIONE: *IMMERSIVO*
- BANDIERE ROSSE: *NO*
- INFLUISCE SUL LIVELLO DI LICENZA: *NO*

**IMPOSTAZIONI SIMULAZIONE:**

- PRESTAZIONI AUTO UGUALI: *SI*
- MODALITÀ RECUPERO: *NESSUNA*
- TIPOLOGIA SUPERFICE: *REALISTICA*
- MOD. CARB. BASSO: *DIFFICILE*
- TIPO DI PARTENZA: *MANUALE*
- TEMPERATURA GOMME: *SUPERFICIE E INTERNO*
- SIMULAZIONE PNEUMATICI IN CORSIA DEL BOX: *SI*
- RILASCIO NON SICURO: *SI*

**IMPOSTAZIONI DANNI**

- DANNI AUTO: *RIDOTTI*
- FREQUENZA DANNI AUTO: *RIDOTTI*

**IMPOSTAZIONI COLLISIONI**

- COLLISIONI: *SI*
- NO SOLO PER IL PRIMO GIRO: *DISATTIVATO*
- ASSENTE PER ATTEGGIAMENTO MOLESTO: *ABILITATO*

**DIFFICOLTÀ:**

- DIFFICOLTÀ IA: 60

### 3- CHAMPIONS CUP & LEGEND CUP & HYPER CUP

#### 3.1 Metro di valutazione

##### 3.1.1 Il giudizio dei piloti si baserà su cinque punti:

- Punti "Fedeltà";
- Velocità in qualifica;
- Velocità passo gara;
- Pulizia nella guida;
- Discrezionalità degli admin.

### **3.1.1.1** Punti "Fedeltà"

I punti fedeltà sono dei punti che vanno a premiare i piloti che partecipano al VPR e ai campionati precedenti alla fusione (VBR e NPC).

**3.1.1.1.1** Saranno attribuiti *4 punti* per ogni anno di partecipazione, per un massimo di *30 punti*.

**3.1.1.1.2** Saranno attribuiti un massimo di *20 punti* in base alla velocità mostrata negli anni dal pilota.

**3.1.1.1.3** Saranno attribuiti un massimo di *20 punti* base alla correttezza mostrata negli anni dal pilota.

**3.1.1.1.4** Saranno attribuiti ai piloti che hanno preso parte alla stagione 2023/24 come piloti *TITOLARI* sin dalla prima gara, e che hanno poi concluso il campionato, un numero di punti equivalente ai Punti Patente rimanenti al termine della stagione stessa

**3.1.1.1.5** Ai piloti che nella stagione 2023/24 non hanno mai effettuato assenze saranno attribuiti *20 punti*, a scalare di in base al tasso di presenza

### **3.1.1.2** Velocità in qualifica

Al termine delle qualifiche di tutte e cinque le lobby di uno stesso circuito, i tempi fatti dai piloti saranno unificati in un'unica classifica dal primo tempo più veloce al tempo più lento. Si attribuirà di conseguenza un punteggio ai piloti come segue:

- 1 pto
- 2 pti
- 3 pti
- 4 pti
- 5 pti
- 6 pti
- 7 pti
- 8 pti
- 9 pti
- 10 pti
- 11 pti
- 12 pti
- 13 pti
- 14 pti
- 15 pti
- 16 pti

- 17 pti
- 18 pti
- 20 pti
- 22 pti
- 24 pti
- 26 pti
- 28 pti
- 30 pti
- 32 pti
- 34 pti
- 38 pti
- 40 pti
- 42 pti
- 44 pti
- 46 pti
- 48 pti
- 50 pti
- 53 pti
- 56 pti
- 59 pti
- 62 pti
- 66 pti
- 69 pti
- 72 pti
- 75 pti
- 78 pti
- 81 pti
- 84 pti
- 87 pti
- 90 pti
- 93 pti
- 96 pti
- 100 pti
- 104 pti
- 108 pti
- 112 pti
- 116 pti
- 120 pti
- 124 pti
- 128 pti
- 132 pti
- 136 pti
- 140 pti
- 145 pti

150 pti

155 pti

160 pti

165 pti

I punteggi saliranno di 5 in 5 nel caso in cui si superassero i 61 piloti partecipanti

Nel caso in cui un pilota andasse incontro a ritiro prima di aver portato a termine un giro cronometrato verranno attribuiti *0 pti*.

**3.1.1.2.1** I piloti sono OBBLIGATI ad eseguire il giro di qualifica con la gomma **SOFT**, pena la decurtazione di un terzo (1/3) (arrotondato per eccesso) dei punti ottenuti con il tempo fatto registrare.

### **3.1.1.3** Velocità passo gara

Si userà lo stesso criterio precedentemente descritto per la velocità in qualifica, stavolta andando a considerare il tempo di effettiva percorrenza del GP (sommando pilota per pilota il distacco dal pilota di testa). In caso di **doppiati** questi DEVONO OBBLIGATORIAMENTE riportare agli admin una foto indicante il distacco dal pilota davanti all'ultimo frame disponibile prima della fine della gara, in modo tale da permettere di stilare una classifica il più accurata possibile anche nelle retrovie, pena l'attribuzione di *0 punti* per la gara. Si stilerà una graduatoria con tutti i tempi dei piloti dal 1° all'ultimo e si assegneranno punteggi come descritto nell'Art. 3.1.1.2. Nel caso in cui un pilota andasse incontro a ritiro prima di aver completato il 90% (arrotondato per eccesso) dei giri totali della gara verranno attribuiti *zero (0) pti*. Nel caso in cui il pilota andasse incontro a ritiro dopo aver completato il 90% (arrotondato per eccesso) dei giri totali della gara verranno attribuiti *metà (½) dei punti* guadagnati dal pilota in qualifica.

### **3.1.1.4** Pulizia nella guida

Ogni pilota riceverà una decurtazione di *4 pti* per ogni penalità di *+3/5/10 sec.* inflitta dal gioco.

### **3.1.1.5** Discrezionalità degli admin

Gli admin si riservano la discrezionalità sulla classifica finale nel caso in cui, per via di eventuali crash e/o assenze, dovessero crearsi situazioni che potrebbero andare a compromettere lo scopo della Preseason: equilibrare i campionati.

### **3.1.1.6** Reclami

I piloti potranno presentare eventuali reclami. In caso di reclami accettati questi non avranno ripercussioni sulla gara conclusa bensì sulla classifica finale in termini di decurtazione di punti secondo questo schema:

- Penalità di 3 sec. = *-5 punti*
- Penalità di 5 sec. = *-10 punti*

- Penalità di 10 sec. = *-15 punti*
- Penalità di SQUALIOFICA DALLE QUALIFICHE: = *-20 punti*

Nel caso in cui un pilota dovesse risultare colpevole di tre reclami ACCETTATI nell'arco della Preseason, sarà ESCLUSO IMMEDIATAMENTE dalla community VPR in quanto la correttezza in pista rappresenta uno dei cardini della stessa.

### 3.2 Piloti qualificati di diritto ai campionati 2024/25

**3.2.1** I primi cinque piloti della [LEGEND CUP 23/24](#) sono qualificati di diritto alla Season 1 della [LEGEND CUP 24/25](#) e occuperanno rispettivamente i posti dispari dei primi 10 posti della classifica finale per il campionato a cui parteciperanno, SENZA NECESSITÀ di prendere parte alla Preseason, nel caso in cui lo facessero sarebbero comunque considerati FUORI CLASSIFICA; ma nel caso in cui decidessero di rinunciare a questo loro diritto allora parteciperanno alla classifica come tutti gli altri piloti.

**3.2.2** I primi cinque piloti della [PREMIER CUP 23/24](#) sono qualificati di diritto alla Season 1 della [LEGEND CUP 24/25](#) e occuperanno rispettivamente i posti pari dei primi 10 posti della classifica finale per il campionato a cui parteciperanno, SENZA NECESSITÀ di prendere parte alla Preseason, nel caso in cui lo facessero sarebbero comunque considerati FUORI CLASSIFICA; ma nel caso in cui decidessero di rinunciare a questo loro diritto allora parteciperanno alla classifica come tutti gli altri piloti.

**3.2.3** I primi cinque piloti della [CHAMPIONS CUP 23/24](#) sono qualificati di diritto alla Season 1 della [CHAMPIONS CUP 24/25](#) o alla Season1 della [LEGEND CUP 24/25](#) (In base agli aiuti in uso) e occuperanno: nel primo caso, i primi cinque posti nella classifica finale per il campionato a cui parteciperanno; nel secondo caso, i posti dall'14° in poi nella classifica finale per il campionato a cui parteciperanno, ma nel caso in cui decidessero di rinunciare a questo loro diritto allora parteciperanno alla classifica come tutti gli altri piloti.

**3.2.4** I primi tre piloti della [HYPER CUP 23/24](#) sono qualificati di diritto alla Season 1 della [LEGEND CUP 24/25](#) e occuperanno rispettivamente i posti dall'11° in poi nella classifica finale per il campionato a cui parteciperanno, SENZA NECESSITÀ di prendere parte alla Preseason, nel caso in cui lo facessero sarebbero comunque considerati FUORI CLASSIFICA; ma nel caso in cui decidessero di rinunciare a questo loro diritto allora parteciperanno alla classifica come tutti gli altri piloti.

**3.2.5** I piloti al Art. 3.2.1, 3.2.2, 3.2.3, 3.2.4 nel caso in cui dovessero partecipare alla Preseason da "FUORI CLASSIFICA" non sono comunque esenti da eventuali reclami ACCETTATI (vedi Art. 3.1.1.6).



### 3.3 Assenze

**3.3.1** Può capitare che un pilota possa, per impegni personali essere assente ad uno o più degli appuntamenti della Preseason. Il pilota in caso di necessità può scegliere il giorno in cui partecipare. Nel caso in cui dovesse essere assente NON prenderà punti per quella gara.

**3.3.2** Non è possibile saltare tutti gli eventi della Preseason, in tal caso il pilota sarà escluso dai campionati e potrà entrarne a far parte come “riserva” passando per gli eventi “INVITATIONAL” che saranno organizzati nel corso della stagione.

**3.3.3** I piloti che hanno di diritto conquistato ad uno dei campionati con i piazzamenti finali nella stagione precedente (vedi Art. 3.2) possono NON prendere parte alla Preseason.

### 3.4 Calcoli finali e suddivisioni

**3.4.1** Al termine dei tre appuntamenti della Preseason si tireranno le dovute somme, e i piloti partendo dai primi posti in classifica a scendere saranno smistati nei campionati in base agli aiuti in uso:

- *CON AIUTI*: avranno a disposizione solo posti nella **CHAMPIONS CUP**
- *SOLO LINEA*: avranno a disposizione posti nella **LEGEND CUP** e a seguire nella CHAMPIONS CUP
- *SENZA AIUTI*: avranno a disposizione posti nella **LEGEND CUP** e a seguire nella **HYPER CUP**

**3.4.2** Nel caso in cui verifichino le condizioni descritte al punto 3.2.3, i posti a disposizione tramite PreSeason per la Season 1 della **CHAMPIONS CUP** saranno  $16 - x$  ( $x$ = numero di piloti aventi diritto alla Season 1 della Champions CUP 24/25 che NON rinunciano al loro diritto); eventuali altri piloti inizieranno come riserve.

**3.4.3** Nel caso in cui verifichino le condizioni descritte al punto 3.2.1, 3.2.2, 3.2.3 e 3.2.4, i posti a disposizione tramite PreSeason per la Season 1 della **LEGEND CUP** saranno  $16 - x$  ( $x$ = numero di piloti aventi diritto alla Season 1 della Legend CUP 24/25 che NON rinunciano al loro diritto); eventuali altri piloti che saranno valutati NON idonei a partecipare alla HYPER CUP, inizieranno come riserve.

**3.4.4** La classifica finale sarà usata anche per l'accoppiamento con il compagno di squadra e la scelta della macchina.

#### **3.4.4.1** Fasce

I piloti di ogni categoria saranno divisi in quattro fasce da quattro piloti ciascuna in base all'ordine di classifica.

#### **3.4.4.2 Scuderia**

I piloti di prima fascia, in ordine di classifica, avranno diritto di scelta della Scuderia per la Season 1 dei campionati 2024/25; i piloti di terza fascia, in ordine di classifica, vedranno sorteggiate le scuderie rimanenti.

#### **3.4.4.3 Compagno di Scuderia**

I piloti di prima fascia, in ordine di classifica, saranno sorteggiati con i piloti di seconda fascia; i piloti di terza fascia, in ordine di classifica, saranno sorteggiati con i piloti di quarta fascia.

Lo STAFF 